

PROPOSAL

KEGIATAN LOMBA BULAN BAHASA DAN SASTRA

SMP XAVERIUS 2 BANDAR LAMPUNG
TAHUN 2020

Tema
“Berbahasa untuk Indonesia Sehat”

BULAN BAHASA 2020

JENIS-JENIS LOMBA

- LOMBA STORY TELLING**
Tempat : Bulan Bahasa SMP Xaverius 2 Bandar Lampung
Tema : Berbahasa untuk Indonesia Sehat
Pencapaian : Juara 1, Juara 2, Juara 3, Juara Harapan
- LOMBA PIDATO**
Tempat : Bulan Bahasa SMP Xaverius 2 Bandar Lampung
Tema : Berbahasa untuk Indonesia Sehat
Pencapaian : Juara 1, Juara 2, Juara 3, Juara Harapan
- LOMBA DESAIN GRAFIS /
MENBUAT POSTER
MENGUNAKAN KOMPUTER**
Tempat : Bulan Bahasa SMP Xaverius 2 Bandar Lampung
Tema : Berbahasa untuk Indonesia Sehat
Pencapaian : Juara 1, Juara 2, Juara 3, Juara Harapan

HADIAH

- Plakard Trophy
- Sertifikat
- Hadiah Khusus Untuk Juara di tingkat di Sekolah

Untuk informasi lebih lanjut hubungi :

- WhatsApp : 0853 4652 0450
- Instagram : @smp_x2l
- Facebook : smp_x2l

Untuk informasi lebih lanjut :

Tanggal lomba	31 Oktober 2020
Tanggal penjurian	28 Oktober 2020

Untuk informasi lebih lanjut : <https://www.facebook.com/smp.x2l>

Contact Person :
Pak Alex (0853 4652 0450)
Pak Alex (0856 6972 1637)

info-lomba.com

I. Latar Belakang

Bahasa Indonesia merupakan bahasa pemersatu bangsa, yang harus diutamakan penggunaannya. Dalam berbicara, bahasa adalah alat komunikasi yang penting, untuk mengerti maksud dan tujuannya, Berbahasa yang baik dan benar salah satu kunci sukses berkomunikasi.

Untuk mencapai Indonesia sehat kita bisa menggunakan bahasa sebagai sarana melalui pidato, cerita, puisi, narasi atau lainnya. Sesuai situasi dunia saat ini yang sedang dilanda pandemi Covid-19.

Dalam rangka Bulan Bahasa dan Sastra 2020 yang bertema Berbahasa untuk Indonesia Sehat. SMP Xaverius 2 Bandar Lampung mengadakan kegiatan lomba agar kecintaan dan kebanggaan kita terhadap Bahasa Indonesia makin meningkat dan juga untuk mendukung Indonesia sehat.

Di samping itu SMP Xaverius 2 Bandar Lampung mendorong siswa untuk berwawasan global sehingga mendorong penggunaan Bahasa Inggris sebagai Bahasa Internasional, juga memberi ruang yang luas untuk berkembangnya kemampuan teknologi tinggi sehingga dalam Bulan Bahasa ini dilaksanakan pula lomba bercerita dalam Bahasa Inggris dan Desain Grafis. Semoga dengan kemampuan komunikasi yang baik mendorong terwujudnya masyarakat dan bangsa yang lebih baik.

II. Tujuan

- a. Membiasakan diri untuk menggunakan Bahasa Indonesia yang baik dan benar serta sehat.
- b. Menanggapi tema besar pada Bulan Bahasa dan Sastra yaitu berbahasa untuk Indonesia sehat, dan tema pada pidato “Berbahasa Sehat Cermin Indonesia Sehat.”
- c. Membiasakan diri untuk menggunakan Bahasa Inggris sebagai Bahasa Internasional.
- d. Menanggapi tema besar pada Bulan Bahasa dan Sastra yaitu berbahasa untuk Indonesia sehat dan tertuju pada *Legen, Fable, Foklore*.
- e. Mengembangkan kemampuan siswa dalam bidang bahasa, seni, teknologi, informasi dan komunikasi.
- f. Membina dan meningkatkan kreativitas siswa melalui aktivitas berkarya yang disampaikan secara visual dan verbal yang orisinal, artistik dan komunikatif.
- g. Meningkatkan kepekaan siswa dalam menuangkan gagasan kreatif melalui desain poster yang bertema “Indonesia Sehat”..

III. Tema

1. **Tema Lomba Pidato Bahasa Indonesia**
Berbahasa Sehat Cermin Indonesia Sehat
2. **Tema Lomba *Story Telling***
Tema : “being healthy through Indonesia’s culture”
Bentuk : “*Legend, Fable, Foklore*”
3. **Tema Lomba Desain Grafis**
Indonsia Sehat

IV. Penyelenggara Lomba

1. **Penanggung Jawab**
Martha Andriastuti, S.Pd.
2. **Koordinator Umum**
Natalia Sri Westri, S.S.
3. **Ketua Panitia**
Alexandro Bomasati, M.Pd.
4. **Sekretaris / Operator Web**
Ignasius Adi Kurniawan, A.md.

V. Waktu

1. Penyelenggaraan Lomba : 26 Oktober 2020, pukul 08.30 WIB sampai dengan selesai.
2. Pengumuman hasil lomba : 28 Oktober 2020, pukul 08.30 WIB
3. Pengambilan Hadiah Lomba : 2 November 2020, pukul 09.00 WIB

Tempat : SMP Xaverius 2 Bandar Lampung

VI. Teknik Pelaksanaan dan Kriteria Penilaian

1. Lomba Pidato Bahasa Indonesia

- 1) Peserta wajib membacakan satu teks pidato yang ditulis sendiri berdasarkan tema yang sudah diberikan oleh panitia.
- 2) Peserta menyampaikan pidato dalam waktu empat sampai tujuh menit.
- 3) Peserta wajib mengenakan seragam putih biru.

- 4) Peserta mengirimkan hasil rekaman dalam bentuk video dengan format MP4
- 5) Hasil rekaman dikirim melalui Aplikasi WEB sekolah (mendaftar terlebih dahulu pada google formulir yang sudah dicantumkan pada WEB sekolah)
- 6) Batas akhir pengiriman pada tanggal 20 Oktober 2020 pukul 10.00 WIB.
- 7) Kriteria penilaian meliputi:
 - a. Ekspresi
Pengungkapan atau proses menyatakan maksud.
 - b. Intonasi
Ketepatan penyajian tinggi rendahnya nada.
 - c. Teknik Vokal
Penilaian pada suatu fonologis yang diwujudkan dalam lafal tanpa pergeseran seperti “a, i, u, e, o”.
 - d. Penguasaan Materi
Pemahaman peserta terhadap tema pidato.
 - e. Akurasi Waktu
Ketepatan dan keakuratan waktu berpidato minimal empat menit dan maksimal tujuh menit.

2. Lomba *Story Telling*

- 1) Peserta boleh memilih cerita Indonesia dalam bentuk *Legend, Fable* atau *Foklore*.
- 2) Peserta menyampaikan cerita yang sudah dipilih tanpa menggunakan teks.
- 3) Peserta menyampaikan cerita dalam waktu empat sampai tujuh menit.
- 4) Peserta diberi kebebasan mengenakan pakaian dan menggunakan property yang berhubungan dengan cerita.
- 5) Peserta mengirim rekaman dalam bentuk video MP4.
- 6) Hasil rekaman dikirim melalui Aplikasi WEB sekolah (mendaftar terlebih dahulu pada google formulir yang sudah dicantumkan pada WEB sekolah)
- 7) Batas akhir pengiriman pada tanggal 20 Oktober 2020 pukul 10.00 WIB.
- 8) Kriteria penilaian meliputi:
 - a. Performance : penampilan
 - b. Konten : isi cerita, improvisasi
 - c. Property : media pendukung cerita
 - d. Fluency : kelancaran bercerita

3. Lomba Desain Grafis

- 1) Peserta Membuat Poster dengan menggambar menggunakan Komputer pada Aplikasi (CorelDraw, Photoshop atau Paint).
- 2) Hasil Karya kemudian di Print dan di Scan/Foto kemudian dikirimkan melalui Formulir Pendaftaran.
- 3) Harus melampirkan video proses pembuatan poster dalam bentuk video MP4.
- 4) Hasil rekaman dikirim melalui Aplikasi WEB sekolah (mendaftar terlebih dahulu pada google formulir yang sudah dicantumkan pada WEB sekolah)
- 5) Batas akhir pengiriman pada tanggal 20 Oktober 2020 pukul 10.00 WIB.

- 6) Kriteria penilaian terdiri atas 3 (tiga) unsur yaitu Estetik, ide, desain dengan rincian prosentase sebagai berikut.

Nomor	Jenis Penilaian	Bobot	Uraian
1)	Estetik	30%	a. Kesatuan b. Harmoni c. Emphasis
2)	Ide	40%	a. Originalitas Ide b. Kreativitas c. Gagasan Konseptual d. Novelty / Kebaruan e. Eksplorasi Konten
3)	Desain	30%	a. Daya Pikat b. Keterbacaan c. Komunikasi

Penutup

Demikian Proposal Kegiatan Lomba Bulan Bahasa dan Sastra 2020 ini kami buat. Harapan kami agar kegiatan ini mampu menjadi motivasi dan inspirasi. Motivasi agar generasi mendatang menjadi lebih baik dari sekarang serta selalu bersemangat untuk menggunakan Bahasa Indonesia sebagai bahasa pemersatu masyarakat Indonesia. Inspirasi bagi kita pada umumnya dan khususnya bagi generasi muda untuk selalu berusaha menjunjung tinggi prinsip “Utamakan Bahasa Indonesia, Lestarikan Bahasa Daerah, Kuasai Bahasa Asing” serta melekatkan pada diri setiap individu tema besarnya yaitu “Berbahasa untuk Indonesia Sehat”.

Mengetahui
Kepala SMP Xaverius 2 Bandar Lampung

Bandar Lampung, 5 Oktober 2020
Panitia Bulan Bahasa dan Sastra 2020

Martha Andriastuti, S. Pd

Alexandro Bomasati, M.Pd.
Natalia Sri Westri, SS
Ignasius Adi Kurniawan, A.md.